**Casos de Teste**

Site Game Mania –

Página de Login

**Objetivo**

Esse documento tem por objetivo apresentar o caminho dos testes realizados sobre os objetos de teste do site da Game Mania. Para isso, será mostrado o passo a passo do caminho que o usuário faria na simulação do teste e os seus resultados esperados. Para mais informações sobre o planejamento do teste, procure o documento “Plano de Teste AO2”.

**Objetos de Teste**

Os objetos de teste são o campo e-mail, campo de senha e o botão “Fazer Login” da página de login do site da Game Mania, além de outros componentes que aparecerão em resposta a interação com os primeiros objetos citados. Esses apresentam o elemento de página web id: “name-desktop” para o campo de e-mail, “senha-desktop” para o campo de senha e “login-form-fazer-desktop”, para o botão de fazer login.

**Casos de Teste**

**Caso 1: Teste de Login**

1. Fluxo:
   1. O usuário abre o site da Game Mania;
   2. O usuário irá apertar em “Login” para ir para a págin de login;
   3. O usuário localiza o campo de e-mail;
   4. O usuário digita “igor@email.com”;
   5. O usuário localiza o campo de senha;
   6. O usuário digita “senha”;
   7. O usuário localiza o botão para fazer login e clica nele;
   8. O usuário recebe a resposta do sistema se o login foi realizado com sucesso;
   9. O usuário digita no campo de e-mail “outro@email.com”;
   10. O usuário digita no campo de senha “senha”;
   11. O usuário clica no botão de fazer login;
   12. O usuário recebe a reposta do sistema se o login foi realizado com sucesso;
   13. O usuário digita no campo de e-mail “igor@email.com”;
   14. O usuário digita no campo de senha “outro”;
   15. O usuário clica no botão de fazer login;
   16. O usuário recebe a reposta do sistema se o login foi realizado com sucesso;
   17. O usuário digita no campo de e-mail “igor@email.com”;
   18. O usuário digita no campo de senha “senha”;
   19. O usuário clica no botão de fazer login;
   20. O usuário recebe a reposta do sistema se o login foi realizado com sucesso;
2. Resultados esperados:
   1. Para as tentativas de login com “igor@email.com” e “senha”, é esperado que o sistema retorne mensagens de login realizado com sucesso;
   2. Para a tentativa de login com “outro@email.com” e “senha” é esperado que o sistema retorne mensagens de login realizado sem sucesso;
   3. Para a tentativa de login com “outro@email.com” e “senha” é esperado que o sistema retorne mensagens de login realizado sem sucesso;
   4. É esperado que o sistema não apresente nenhum tipo de erro na apresentação dos resultados.